



РЕГЛАМЕНТ

ДОП ЩЕ СЕ ПРОВЕЖДА ПРИ СТРИКТНО СПАЗВАНЕ ПРИНЦИПИТЕ НА ПОЛИТИКАТА НА НУЛЕВА ТОЛЕРАНТНОСТ!

НАДДАВАНЕ

1. **Системи и конвенции** - разрешени са всякакви системи и конвенции. При използване на **Brown Sticker Conventions** е необходимо да се предоставят допълнителни формуляри за Brown Sticker Opening Bid/Overcall Announcement. При използване на **HUM Systems** или 3 и повече **Brown Sticker Conventions** е необходимо да се предоставят пълните системи за анонсиране.
2. **Блъфиране** – Блъфирането е разрешено при условие, че и партньорът е в абсолютно неведение за направения блъф. СИСТЕМНИТЕ БЛЪФОВЕ ОТ ВСЯКАКЪВ ВИД СА ЗАБРАНЕНИ. ЗАБРАНЕНИ СА ВСЯКАКВИ КОНВЕНЦИИ ЗА КОНТРОЛ НА БЛЪФА. ВСИЧКИ ЯВНИ И НЕЯВНИ УГОВОРКИ ОТНОСНО БЛЪФА ЗАДЪЛЖИТЕЛНО ТРЯБВА ДА БЪДАТ РАЗКРИВАНИ. Двойките със съвместен опит трябва да алертират всички възможни анонси, при които партньора има навика да блъфира. В конвенционалните карти задължително трябва да бъде упомената честотата на блъфиране.
3. **Процедура при игра с бидинг-боксове** – даден анонс се счита за направен, когато бидинг-картата е извадена от бокса с намерение да бъде анонсирана, освен при недопустими анонси и очевидно погрешно извадена бидинг-карта.
4. **Алертиране** - правилната процедура за алертиране при използване на бидинг-боксове и паравани е използване на картата **ALERT**, която се поставя върху последната обява на противника от същата страна на паравана. Противникът потвърждава, че е видял алерта, като връща алерт-картата. Допускат се и други начини, но ОТГОВОРНОСТТА ЗА ПРАВИЛНОТО ПРЕДУПРЕЖДАВАНЕ НА ПРОТИВНИЦИТЕ ЧРЕЗ АЛЕРТ ПАДА ИЗЦЯЛО ВЪРХУ АЛЕРТИРАЩИЯ. Всяко отклонение от тази процедура ще се счита за дезинформация и може да бъде санкционирано.

Всеки играч алертира както своите обяви, веднага щом бъдат направени, така и обявите на партньора си, веднага щом таблата бъде върната от неговата страна на паравана.

Съгласно препоръките на СБФ относно алертирането, противниците трябва да питат за значението на дадените анонси с цел собствена защита (особено тези, които играят различни методи в зависимост от значението на даден противников анонс!).

Използва се предварителен алерт. Двойките, използващи **HUM** или други необичайни системи, конвенции или маркировки са длъжни в началото на всеки кръг да информират противниците си и при необходимост да представят допълнителни формуляри за Brown Sticker Opening Bid/Overcall Announcement. При използване

на HUM Systems или 3 и повече Brown Sticker Conventions е необходимо да се предоставят пълните системи за анонсиране.

При алертиране се използва политиката на ЕБЛ:

- Алертират се всички обяви, които имат изкуствено или специално значение. (Не очаквайте, че противниците знаят, че играете Прецизна трефа!)
- Алертират се всички обяви, които са уговорени между партньорите и не биха могли да бъдат разбрани от противниците.
- Алертират се нефорсиращи скокови отговори в нов цвят след откриване или на-меса, както и нефорсиращите отговори в нов цвят от непасувала ръка след откриване едно в цвят от партньора.
- Ако не сте сигурни дали да алертирате или не, то алертирайте веднага и напишете необходимото обяснение.
- Откриване 1 БК в границите 14-18 НРС и с балансирано разпределение не се алертира.
- Не се алертират всички видове контри и стандартен Стеймън.

5. **Обяснения:**

- всеки играч съгласно П20 може да поиска **обяснения** за направените обяви, но **единствено в писмена форма! Отговорът** на поискано обяснение се дава също **в писмена форма!** (Това се прави, за да може написаното да служи като доказателство пред съдията при евентуални проблеми, ако противника претендира, че не е разбрал.)
- Всеки играч е длъжен съгласно П40А и принципа на пълно разкриване на съвместните уговорки да даде пълни, ясни и точни обяснения относно направените уговорките и придобития съвместен опит, особено когато се използват необичайни системи и конвенции.
- Не използвайте имена на конвенции за анонсиране, атаки или маркировки, за които не сте сигурни (или могат да имат различна трактовка)! Не използвайте имена на базови системи, ако сте променили значението на откриващи анонси! В противен случай може да се счете за подвеждане на противниците!
- Ако играете вариращ БК – веднага напишете на листчето съответната точкова граница и възможни разпределения.
- Двойките, използващи специални системи и или конвенции са изцяло отговорни за даването на пълни и точни писмени обяснения на противниците и при възникнало неразбиране цялата тежест пада в/у тях.

6. **Процедура при игра с паравани:**

- N е отговорен за правилното поставяне на доновете на масата.
- N-S са отговорни за движението на таблата (E-W не се намесват!). Ако E-W искат да регулират темпото на анонсите, то те могат да поставят анонса пред себе си на масата (а не на таблата) в рамките на 15-20 сек. и след това да го сложат в таблата! N-S също може да регулира темпото, посредством изкуствено забавяне движението на таблата (ок. 15-20 сек.)
- След завършване на анонсирането правилният защитник прави своята атака със закрыта карта.
- Параванът се отваря задължително от защитник!
- След отварянето на паравана, анонсите задължително стоят на масата и се прибират чак след като първоначалната атака бъде открита!!!

- След откриване на първоначалната атака играчите прибират анонсите си, N маха таблата от масата, но контейнерът задължително остава в правилните посоки!
- При сваляне на мора декларантът задължително мисли поне 15-20 сек. преди да изиграе първия ход от мора. Ако декларантът играе бързо, следващият защитник разполага с цялото време, което му е необходимо, без да се счита, че предава непозволена информация на партньора си относно цвета на първата взятка.

СИГНАЛИ И МАРКИРОВКИ

Забранено е използването на шифровани сигнали. Съгласно дефиницията на СБФ това са сигнали, при които предаваната между защитниците информация остава скрита за декларанта поради използване на определени кодове, известни само на тях.

КОНТЕСТАЦИИ

Всяка контестация срещу съдийско решение се подава до Апелативната комисия чрез Главния съдия с депозит от 50 лв. в рамките на обявения период за корекции. ЗА КОНТЕСТАЦИЯ БЕЗ ОСНОВАНИЕ ДЕПОЗИТА НЕ СЕ ВРЪЩА.

КОРИГИРАНЕ НА ЗАПИСИ

Съгласно П69 и П71 отказ от съгласие с противникова претенция за определен брой взятки може да бъде направен, но в рамките на обявения период за корекции.

Съгласно П79 в рамките на обявения период за корекции могат да бъдат коригирани предварително съгласувани и записани в протоколите бриджови резултати, за които трябва да бъдат представени неоспорими доказателства и от двете двойки, че са грешни!

ПЕРИОД ЗА КОРЕКЦИИ

Времето за корекции приключва 30 мин след края на текущия кръг. За грешно нанесени и публикувани резултати този период може да бъде удължен, но със съгласието на организатора.

КОНВЕНЦИОНАЛНИ КАРТИ, ДОПЪЛНИТЕЛНИ ФОРМУЛЯРИ, СИСТЕМИ

Задължително е всички двойки да имат 2 еднакви и подробно попълнени конвенционални карти, които трябва да са поставени на масата. В съмнителните или неясни случаи, когато дадена двойка не може да докаже твърденията си относно направена обява, игра или атака с конвенционална карта и/или система, отсъждането може да бъде против нея.

Двойките, които използват Brown Sticker Conventions е необходимо да предоставят допълнителни формуляри за Brown Sticker Opening Bid/Overcall Announcement. При използване на HUM Systems или 3 и повече Brown Sticker Conventions е необходимо да се предоставят пълните системи за анонсиране.

МОБИЛНИ ТЕЛЕФОНИ, IT УСТРОЙСТВА

ЗАБРАНЕНО Е ВНАСЯНЕТО И ИЗПОЛЗВАНЕТО НА МОБИЛНИ ТЕЛЕФОНИ И ДРУГИ IT УСТРОЙСТВА ПО ВРЕМЕ НА ИГРА. Съдиите ще извършват проверки за внесени подобни устройства. Всеки състезател, който е с подобни устройства в игралната зала по време на игра или откаже да бъде проверяван, получава автоматично процедурно наказание 1 VP.

ПУШЕНЕ

ПУШЕНЕТО В ИГРАЛНИТЕ ЗАЛИ Е ЗАБРАНЕНО. ЗАБРАНЕНО Е ИЗЛИЗАНЕТО ОТ ИГРАЛНАТА ЗАЛА ЗАРАДИ ПУШЕНЕ. Всеки състезател, нарушаващ това изискване получава автоматично процедурно наказание 1 VP.

ПРЕЖДЕВРЕМЕННО ИЗЛИЗАНЕ ОТ ЗАЛАТА ЗА ИГРА

ЗАБРАНЕНО Е ПРЕЖДЕВРЕМЕННОТО СТАВАНЕ И НАПУСКАНЕ НА МЕСТАТА ПО ВРЕМЕ НА КРЪГА. МОРЪТ МОЖЕ ДА НАПУСКА МАСАТА ЕДИНСТВЕНО ПО УВАЖИТЕЛНИ ПРИЧИНИ СЛЕД СВАЛЯНЕ НА КАРТИТЕ СИ, НО ПРИ СЪГЛАСИЕ НА ПРОТИВНИЦИТЕ. СЛЕД ПРИКЛЮЧВАНЕ НА ИГРА И ПРЕДИ КРАЯ НА КРЪГА, **СЪСТЕЗАТЕЛ, НО НЕ И ЗАЕДНО СЪС СВОЯ ПАРТНЬОР**, може да напуска масата по уважителни причини. НА ИГРАЧИТЕ Е ЗАБРАНЕНО ДА ДИСКУТИРАТ ИГРИТЕ ОТ ТЕКУЩИЯ КРЪГ. АБСОЛЮТНО Е ЗАБРАНЕНО ЕДНОВРЕМЕННОТО ИЗЛИЗАНЕ И НА ДВЕТЕ ДВОЙКИ ОТ ЕДИН И СЪЩ ОТБОР ПРЕДИ КРАЯ НА МАЧА.

Всеки състезател, нарушаващ без причина тази процедура, получава автоматично процедурно наказание 1 VPs.

ПРОЦЕДУРА ПРИ НАРУШАВАНЕ НА ТЕМПОТО

1. Ако играч от **другата страна** на паравана при идването на таблата счете, че е имало нарушаване на темпото и в резултат на това би могло да има предаване на забранена информация, той трябва, съгласно П16Б2, да извика съдия. Той има задължение да направи това в произволно време преди първоначалната атака да бъде направена и паравана отворен, но при условие, че противника от същата страна на паравана не оспорва забавянето, съдията може да бъде извикан и след края на разиграването.
2. При неспазване на описаното в т. 1 изискване съдията приема, че партньорът е обърнал внимание на нарушаването на темпото. В този случай той се произнася, че няма забавяне и следователно няма забранена информация. Забавяне на таблата до 20 сек. не се счита за значимо.

БАВНА ИГРА

Всеки състезател, който с постоянна бавна игра пречи на нормалното протичане на състезанието, получава автоматично процедурно наказание 1 VPs. За постоянно бавна игра по преценка на съдия наказанията могат да бъдат увеличени.

СМЯНА НА ДОНОВЕ

Смяната на донове по време на мачовете ще се извършва от помощен персонал или съдия.

ЗАЕМАНЕ НА МЕСТА

Препоръчва се на играчите да заемат своите места в началото на всеки мач 5 мин. преди обявеното в часовия график време. Наказанията за закъснения в началото на кръга са автоматични и не се отменят дори и при по-ранно изиграване на мача.

ЗРИТЕЛИ И ЖУРНАЛИСТИ

Всички зрители и журналисти са добре дошли на турнирите. ОЧАКВА СЕ ДА СПАЗВАТ КОРЕКТНО И ЕТИЧНО ПОВЕДЕНИЕ ПО ВРЕМЕ НА ИГРА И ПО НИКАКЪВ НАЧИН ДА НЕ ПРЕЧАТ НА СЪСТЕЗАТЕЛИТЕ. ЗРИТЕЛИТЕ И ЖУРНАЛИСТИТЕ НЯМАТ ДОСТЪП ДО ЗАКРИТАТА ЗАЛА. МОГАТ ДА НАБЛЮДАВАТ ИГРАТА САМО НА ЕДНА МАСА. ОГРАНИЧЕНИЯТА ЗА ПУШЕНЕ И ИЗПОЛЗВАНЕ НА IT УСТРОЙСТВА СА В СИЛА И ЗА ЗРИТЕЛИТЕ И ЖУРНАЛИСТИТЕ. При нарушаване на тези правила или по желание на състезател(и) могат да бъдат отстранени от залата.

Финал зона „Юг“

1. Схема на турнира: Отборите се разделят предварително в две групи по 6 отбора. Номерата на отборите в двете групи се теглят на капитанската среща. В групите се играят 5 мача по 16 игри без междинно сверяване по схемата „Всеки с/у всеки“, италиански барометър. Първите 4 отбора от всяка група продължават със запазване на директните резултати, като играят 4 нови мача по 16 игри без междинно сверяване с/у противниците от другата група по следната схема:

1 кр.	2 кр.	3 кр.	4 кр.
A1 – B4	B3 – A1	A1 – B2	B1 – A1
B3 – A2	A2 – B4	B1 – A2	A2 – B2
A3 – B2	B1 – A3	A3 – B4	B3 – A3
B1 – A4	A4 – B2	B3 – A4	A4 – B4

2. Официални резултати – След сверяване на резултатите задължително се предава официална бланка, подписана от капитаните. ЗА ПРЕДАВАНЕ НА РЕЗУЛТАТИТЕ ОТ МАЧА СА ЕДНАКВО ОТГОВОРНИ И ДВАТА ОТБОРА!
3. Напуснал отбор - ако е напуснал преди половината от срещите от финала – резултатите му се анулират. Ако е напуснал по-късно за невиновния отбор се присъжда най-добрият резултат от следните три положения: 1. 12:0 или 2. средният резултат на невиновния отбор, изчислен след края на състезанието или 3. допълващият до 20 среден резултат на напусналия отбор.
4. Класиране - при равни VP са в сила следните приоритети: 1. резултата от директната среща във VPs, 2. Резултата от директната среща във IMPs и поне с 0,5 IMPs. 3. Импов коефициент (количеството спечелени импове разделено на количеството загубени), 4. Тотал IMPs. 5. Изиграват се нови 4 дона. 6. Изиграват се нови 2 дона до постигане на разлика поне от 0,5 IMPs. Победител е отборът спечелил срещата поне с 0,5 IMPs.
5. Ако един мач бъде изигран в една и съща посока в открита и закрыта зали се присъжда резултат 8:8 VP и 0 IMP's и отборите могат да получат ПН. В случай на уговорен мач отборите се дисквалифицират и докладват на ДК.
6. Почиващ отбор при нечетен брой отбори от началото на състезанието получава служебен резултат 12:0 VP и 8 IMP's.
7. Време за един кръг (16 игри) – 2:16 ч. Време за предаване на официалните резултати - 5 мин.
8. Закъснения
 - В началото на кръга:
 - о за всеки изминали 5 мин - 1 VP; при закъснение повече от 30 мин срещата се печели служебно от редовно присъстващия отбор. Нередовният отбор получава 0 VPs, редовният – 12 VP.
 - След края на кръга (след времето за предаване на резултатите):
 - о до 5 мин предупреждение. При повече от 1 предупреждение - по 0.5 VP за всяко предупреждение без първото. За всяка изминала следваща минута по 0.2 VP (5 мин = 1 VP).

Часови график

Петък, 26.01	10:00	Капитанска среща
	10:20 – 12:36	1 кв. кръг
	12:40 – 14:30	Обедна почивка
	14:30 – 16:46	2 кв. кръг
	17:00 – 19:36	3 кв. кръг
Събота, 27.01	10:00 – 12:16	4 кв. кръг
	12:20 – 14:00	Обедна почивка
	14:00 – 16:16	5 кв. кръг
	16:40 – 18:56	1 финален кръг
	19:15 – 21:31	2 финален кръг
Неделя, 28.01	10:00 – 12:16	3 финален кръг
	12:30 – 14:46	4 финален кръг